**Список директорий**

Так получилось, что вы пишете операционную систему "Оконце, версия 0.99", и модуль к этой системе, отвечающий за составление медиа-альбомов пользователя.

По данному вам списку файлов составьте список всех директорий, которые содержат файлы с расширением .mp3 и .wav.

Каждую директорию нужно вернуть только один раз, порядок значения не имеет.

public static List<DirectoryInfo> GetAlbums(List<FileInfo> files)

{

...

}

**Программа:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.IO;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace umop12o12zDirectoryList

{

class Program

{

public static List<DirectoryInfo> GetAlbums(List<FileInfo> files)

{

var dirInf = new List<DirectoryInfo>();

foreach (var file in files)

{

if (file.Extension == ".mp3" || file.Extension == ".wav")

{

bool flag = true;

for (int i = 0; i < dirInf.Count; i++)

{

if (dirInf[i].FullName == file.Directory.FullName)

flag = false;

}

if (flag)

dirInf.Add(file.Directory);

}

}

foreach ( var e in dirInf)

Console.WriteLine(e);

return dirInf;

}

static void Main(string[] args)

{

List<FileInfo> files = new List<FileInfo>();

foreach (var file in Directory.GetFiles(@"F:\music"))

{

files.Add(new FileInfo(file));

}

foreach (var file in Directory.GetFiles(@"F:\sound"))

{

files.Add(new FileInfo(file));

}

foreach (var file in Directory.GetFiles(@"F:\Classic music"))

{

files.Add(new FileInfo(file));

}

GetAlbums(files);

Console.ReadKey();

}

}

}